



BET'S NO CENÁRIO NACIONAL: A POPULARIZAÇÃO DAS CASA DE APOSTAS NO BRASIL

André de Ramos¹
Cezar Augusto Herter Kiefer²
Giancarlo Fenner Irgang³
Henrique do Nascimento Cordeiro⁴
Pietro Filippin Duarte⁵
Ricardo Schirmer Fanck⁶

Instituição: Escola Técnica Estadual 25 de Julho

Modalidade: Relato de Pesquisa

Eixo Temático: Trabalho e Educação

1. Introdução:

As mídias em geral, têm apresentado constantemente o crescimento de uma nova mania nacional: As Bets. Desde a sanção da Lei nº 14.790/2023, conhecida como “Lei das Bets”, as apostas de quota fixa — aquelas em que o apostador sabe previamente quanto pode ganhar — são legalizadas no Brasil. Nos chama atenção a popularidade que as apostas ganham entre pessoas comuns, muitas comprometem a renda do domicílio em função do anseio de um dinheiro fácil, quem via de regra não acontece. Pior que não

¹ Estudante Curso Técnico em Informática ETE 25 de Julho. E-mail: andre-4924342@esrtudante.rs.gov.br

² Estudante Curso Técnico em Informática ETE 25 de Julho. E-mail: cezar-ahkiefer@estudante.rs.gov.br

³ Estudante Curso Técnico em Informática ETE 25 de Julho. E-mail: giancarlo-figang@estudante.rs.gov.br

⁴ Estudante Curso Técnico em Informática ETE 25 de Julho: E-mail: henrique-6760121@estudante.rs.gov.br

⁵ Estudante Curso Técnico em Informática ETE 25 de Julho. E-mail: pietro-6760049@estudante.rs.gov.br

⁶ Estudante Curso Técnico em Informática ETE 25 de Julho. E-mail: ricardo-6747250@educar.rs.gov.br



alcançar o almejado prêmio é a tentação de continuar apostando, para, quem sabe, numa próxima tentativa, alcançar o prêmio. Do esforço realizado, segue o texto:

2. Procedimentos Metodológico:

A partir de uma discussão sobre o tema em sala de aula surgiu o interesse pelo tema e pela pesquisa sobre o mesmo. Como as bet's estão em fase de implantação e muitas existem de maneira clandestina, não encontramos fonte de pesquisa impressa e optamos pela pesquisa em repositórios eletrônicos que abordam o assunto. Ainda que sem critérios científicos, buscamos materiais de domínio público em sites oficiais de pesquisa.

3. Resultados e Discussões:

No século XVIII as casas de apostas começaram a se popularizar no Brasil, principalmente as corridas de apostas pelas classes mais altas. Em 1892 o barão João Batista Viana Drummond criou o popularmente conhecido Jogo do Bicho, como uma forma de popularizar um zoológico que ele administrava no Rio de Janeiro.

A primeira lotérica do Brasil foi criada em 1917 (Loteria Federal). No entanto, no mesmo ano as atividades dos cassinos foram proibidas no Brasil, mas continuaram ocorrendo de forma clandestina. O auge das atividades de jogos de azar no Brasil foi entre 1930 a 1945, no governo de Getúlio Vargas, que tornou essas atividades legais. Na época, a influência dos cassinos era forte, atraindo grandes figuras do cenário mundial, como Albert Einstein, Walt Disney e Frank Sinatra em shows, espetáculos de artistas brasileiros e jantares de luxo.

Em 30 de abril de 1946, o presidente Erico Gaspar Dutra tornaria ilegal a exploração de jogos de azar e cassinos em solo nacional. Nos anos 60, o Brasil tentou restabelecer a regulamentação mas sem sucesso, diversos desafios políticos e a falta de consenso sobre o impacto dos jogos de azar foram alguns dos grandes problemas.

Apesar das diversas tentativas de coibir e trazer uma lei que as legalize, as casas de apostas continuam a atuar fora da lei no Brasil. o PL n.º 13.756, aprovado pelo então presidente Michel Temer em 2018 autorizava parcialmente estes jogos. A popularidade do assunto voltou em 2023, onde foi sancionada a Lei 14.790/23, regularizando os jogos de azar baseado na tributação de casas de apostas e apostadores, e criação de regras. Com a constante normalização das bets no Brasil, o país segue cada vez mais próximo de tornar legal todos os tipos de bets. Há uma série de fatores contribuintes para este crescimento: o surgimento do Pix, que trouxe a facilitação do pagamento com transações monetárias instantâneas, a pandemia, que prendia a população em casa, expondo-as a publicidades relacionadas a casas de apostas, as plataformas apostas esportivas, que unem o esporte mais amado pelo povo brasileiro e os famosos jogos de azar.



A rápida ascensão das casas de apostas digitais se deve a três principais fatores: a legalização da atuação das apostas esportivas em 2018, a pandemia, que manteve a população em casa expondo-as aos anúncios de bets, e o avanço das formas de pagamento, principalmente o Pix. Outro contribuinte é o intenso entusiasmo do povo brasileiro pelo futebol, considerando que a maioria das apostas ocorre durante a transmissão dos jogos.

A principal forma que eles conseguem jogadores são através da publicidade intensa, desde anúncios nos intervalos de transmissões, patrocínio de eventos esportivos e estampando suas marcas nas camisetas de times de futebol, como no caso do Flamengo, Corinthians e outros times da série A do Brasileirão.

Ludopatia é o nome dado ao vício em apostas e jogos de azar, caracterizado por um comportamento compulsivo e irresistível em apostar, afetando o indivíduo, seus familiares e a sociedade em geral.

Os problemas do vício em jogos de azar são diversos, mas principalmente psicológicos e financeiros. Um dos grandes problemas é o endividamento, com o ciclo infinito de perdas, a pessoa busca qualquer meio para continuar tentando abastecer o vício, muitas vezes se voltando ao crime. Com um certo tempo do usuário fora deste ciclo, vem a abstinência, causada pelos picos de dopamina proporcionados durante a aposta. Isso é explicado pelas estratégias visuais das plataformas de aposta, com luzes saturadas e contrastadas em todas as partes de seu design, fazendo com que o usuário fique “preso” a estes fortes estímulos visuais combinados com a probabilidade de ganhar dinheiro (algo manipulado para fazer com que o usuário leve desvantagem).

De acordo com uma pesquisa do National Council on Problem Gambling, nos Estados Unidos em 2018, os custos relacionados ao vício em jogos - que incluem saúde, justiça criminal e perda de produtividade - somam mais de 6 bilhões de dólares. E aproximadamente 1% a 3% da população mundial apresenta algum problema com aposta.

Movidas pelo dinheiro arrancado dos usuários viciados, as casas de apostas têm feito grandes movimentos no futebol brasileiro, tanto no patrocínio de clubes quanto na influência direta nos resultados dos jogos. Há casos em campeonatos de ponta do futebol brasileiro, como no Brasileirão, onde o Ministério Público de Goiás conduziu uma investigação que denunciou 22 jogadores do campeonato envolvidos em fraudes esportivas relacionadas as bets. Por outro lado, os patrocínios levam a uma constante exposição das casas de apostas em transmissões ao vivo, mostrando-as para milhões de pessoas que assistem ao jogo do seu time do coração e muitas vezes são convencidas a entrarem para o vício.

4. Conclusão:

Tem muito o que pensar sobre esse assunto. O aumento das apostas no Brasil, com a legalização e os sites e aplicativos, tem causado problemas sérios, como vício e prejuízo



financeiro. A exposição constante, principalmente no futebol, faz com que isso pareça normal e afeta muita gente. Por isso, é importante que o país tenha políticas para regular o setor e prevenir o vício, garantindo que os ganhos econômicos não prejudiquem a saúde mental e o bolso da população. Esse tema é urgente e precisa ser discutido, inclusive nas escolas, para que as próximas gerações entendam os riscos.

5. Referências:

MEIO & MENSAGEM. **Explosão das bets: crescimento, impactos e regulamentação.** Meio & Mensagem, 2024. Disponível em: <https://www.meioemensagem.com.br/videos/explosao-das-bets-crescimento-impactos-e-regulamentacao>. Acesso em: 18 ago. 2025.

INSTITUTO BRASILEIRO JOGO RESPONSÁVEL (IBJR). **História das apostas no Brasil.** IBJR, s.d. Disponível em: <https://ibjr.org.br/historia-apostas-brasil/>. Acesso em: 18 ago. 2025.

CONSUMIDOR MODERNO. **A psicologia por trás das apostas: como as casas atraem consumidores.** Consumidor Moderno, s.d. Disponível em: <https://consumidormoderno.com.br/psicologia-apostas-consumidores-bets/>. Acesso em: 18 ago. 2025.

G1 GOIÁS. **Saiba como funcionava esquema de manipulação de jogos que movimentou R\$ 11 milhões.** G1, 10 abr. 2025. Disponível em: <https://g1.globo.com/go/goias/noticia/2025/04/10/saiba-como-funcionava-esquema-de-manipulacao-de-jogos-que-movimentou-r-11-milhoes.ghtml>. Acesso em: 18 ago. 2025.

TERRA. **As consequências do vício em jogos de azar.** Terra, s.d. Disponível em: <https://www.terra.com.br/vida-e-estilo/as-consequencias-do-vicio-em-jogos-de-azar,9488fbc3ec3c035a1d42f1b6c437cbc5u625mw6n.html>. Acesso em: 25 ago. 2025.

LÍDER.INC. **Por que as casas de apostas esportivas crescem rapidamente no Brasil.** Líder.Inc, s.d. Disponível em: <https://lider.inc/noticias/por-que-as-casas-de-apostas-esportivas-crescem-rapidamente-no-brasil>. Acesso em: 25 ago. 2025.

NEXO JORNAL. **O vício em apostas: sinais, consequências, tratamentos e recomendações em 9 pontos.** Nexo Jornal, 29 out. 2024. Disponível em: <https://pp.nexojornal.com.br/perguntas-que-a-ciencia-ja-respondeu/2024/10/29/o-vicio-em-apostas-sinais-consequencias-tratamentos-e-recomendacoes-em-9-pontos>. Acesso em: 25 ago. 2025.