



ENERGIA E ALIMENTOS

XVI Seminário de Iniciação Científica
XIII Jornada de Pesquisa
IX Jornada de Extensão

UNIJUI . 23 a 26 de setembro de 2008



DESENVOLVIMENTO DE AMBIENTES VIRTUAIS UTILIZANDO-SE DE SOFTWARE 3D¹

*Gustavo Rintzel*²

A utilização de softwares 3d são de grande auxílio no elaboração de design de ambientes, projetando em uma forma realista as características do ambiente. Mas há algumas condicionantes que devem ser levadas em conta ao longo de uma criação virtual. Ao iniciarmos a criação de um ambiente virtual devemos levar em conta as dimensões reais do ambiente que estará sendo trabalhado, para uma modelagem mais realista. Um dos primeiros passos nestas atividades consiste em uma análise da área a ser projetada, seguindo de estudos de iluminação natural do ambiente. O passo seguinte trata de analisar as formas de cada objeto que faz parte de composição, é muito importante modelar cada objeto individualmente, e ter grande fidelidade às suas formas, quanto mais real a malha ao objeto, melhor será o resultado final. Após a finalização das análises deve-se começar o desenvolvimento do ambiente no software, nos utilizaremos das informações antes coletadas para a construção do cenário virtual, finalizando este estágio seguiremos com a aplicação dos elementos que compõem o cenário. A principal importância de modelar individualmente cada objeto se revela no momento da texturização, pois é muito mais fácil trabalhar com a textura individual de cada objeto, e não como um todo. A iluminação e a texturização são duas condicionantes que definem o grau de realismo da cena, pois as texturas definem as cores e a iluminação o volume dos objetos e a projeção de cada sombra. Em uma simulação de ambiente em 3d quanto mais realista o resultado desenvolvido maior o grau de aceitação do projeto.

¹ Trabalho Acadêmico

² Acadêmico do Curso de Design da Universidade Luterana do Brasil - ULBRA - Campus Carazinho