



SISTEMA DE INFORMAÇÕES PARA O GERENCIAMENTO DE EVENTOS E PROCESSOS SELETIVOS.¹

Marta Breunig², Anderson Andre Meggiolaro Priedols³, Liris Müller⁴, Elenir Dalla Roza Lazzarotto⁵, Lucas Gerhardt⁶, Filipe Dalepiane da Silva⁷, Júlio Cezar Beal Júnior⁸, Dionatan Kitzmann Tietzmann⁹, Darlinton Carlos Krupp Prauchner¹⁰, Bruno Batista Boniati¹¹. UNIJUI

(Introdução) A organização de eventos e processos seletivos é uma atividade permanentemente presente nas instituições de ensino. Em geral observam-se várias iniciativas, de diferentes unidades administrativas que, a seu ver de forma qualificada, expõem o nome e a infra-estrutura da instituição a todos os participantes. A diversidade de organização destes processos é uma característica que dificilmente poderia ser unificada, dado o público e os objetivos distintos aos quais se destinam. Em função das diferentes possibilidades de inscrição, classificação e controle o gerenciamento informatizado de tais eventos se caracteriza como uma atividade complexa. Com o objetivo de qualificar, padronizar e democratizar a organização de eventos (seminários, jornadas, encontros, semanas acadêmicas, eventos institucionais) e processos de seleção (vestibular, recrutamento de colaboradores, editais de vaga) a Coordenadoria de Informática da UNIJUI propôs no final do ano de 2008 o desenvolvimento de um módulo do sistema de informações dedicado à organização de eventos. Este módulo deveria permitir, por meio de parametrizações, atender o mais variado número possível de configurações e especificidades dos eventos institucionais. (Metodologia) A primeira etapa do projeto constituiu-se de um conjunto de reuniões para levantamento de requisitos, considerando diferentes equipes, cada uma com diferentes especialidades. A existência de um módulo anterior com algumas fragilidades serviu de referência para a construção e levantamento dos requisitos. A segunda etapa foi dividida em duas frentes de trabalho, a primeira responsabilizou-se pela modelagem e desenvolvimento das aplicações para o gerenciamento do evento, seus parâmetros e inscrições. A segunda, pelo desenvolvimento do módulo web para recebimento de inscrições de forma integrada ao portal institucional. O desafio do projeto era chegar a um módulo capaz de abstrair os conceitos distintos existentes entre diferentes tipos de concursos, para tanto, todas as funcionalidades apresentadas pelo sistema são genéricas e parametrizáveis, incluindo as mensagens apresentadas durante a inscrição do candidato na web. As aplicações de parametrização permitem desde definições básicas, como período de inscrição, tipos de documentos a solicitar, idade mínima do inscrito, datas para divulgação de resultados (como lista de classificados) até definições avançadas, como por exemplo, a regra de cálculo a ser utilizada na composição do valor de uma inscrição. A flexibilização das regras para validação de uma inscrição bem como para composição dos dados do boleto de pagamento (quando este é utilizado) são obtidos através de um serviço web que invoca regras específicas do sistema de informações. (Resultados) Três grandes eventos institucionais fazem uso experimental da nova versão do módulo (Gincana Minha Escola é 10, Vestibular de Inverno e Seminário de Iniciação Científica). Observa-se que mesmo diante da diversidade de parametrizações envolvidas nestes, o módulo apresenta-se



adequado, fornecendo para cada equipe responsável informações específicas com as características desejadas em cada situação. O módulo demonstra bastante robustez, uma vez que já permitiu o registro de mais de 3500 inscrições sem apresentar problemas estruturais. (Conclusões) A solução apresentada por este projeto vem de encontro às necessidades apresentadas pelas instituições de ensino. Proporciona à equipe responsável pelo evento mecanismos autônomos e dinâmicos de gerenciamento, reduzindo a necessidade da intervenção técnica para a criação, parametrização e acompanhamento dos eventos. Prover ferramentas qualificadas para a gestão de tais eventos é a principal motivação e objetivo do projeto. As próximas etapas consistem na produção de material didático com orientações sobre o uso descentralizado do módulo e a capacitação dos colaboradores, de forma a instrumentar, democratizar e popularizar sua utilização.

- 1 Trabalho técnico do Núcleo de Desenvolvimento de Sistemas (COINF - Unijui)
- 2 Aluno de Graduação do curso de Sistemas de Informação
- 3 Aluno de Graduação do curso de Sistemas de Informação
- 4 Técnico Administrativo
- 5 Técnico Administrativo
- 6 Técnico Administrativo
- 7 Aluno de Graduação do curso de Ciência da Computação
- 8 Técnico Administrativo
- 9 Técnico Administrativo
- 10 Aluno de Graduação do curso de Ciência da Computação
- 11 Técnico Administrativo